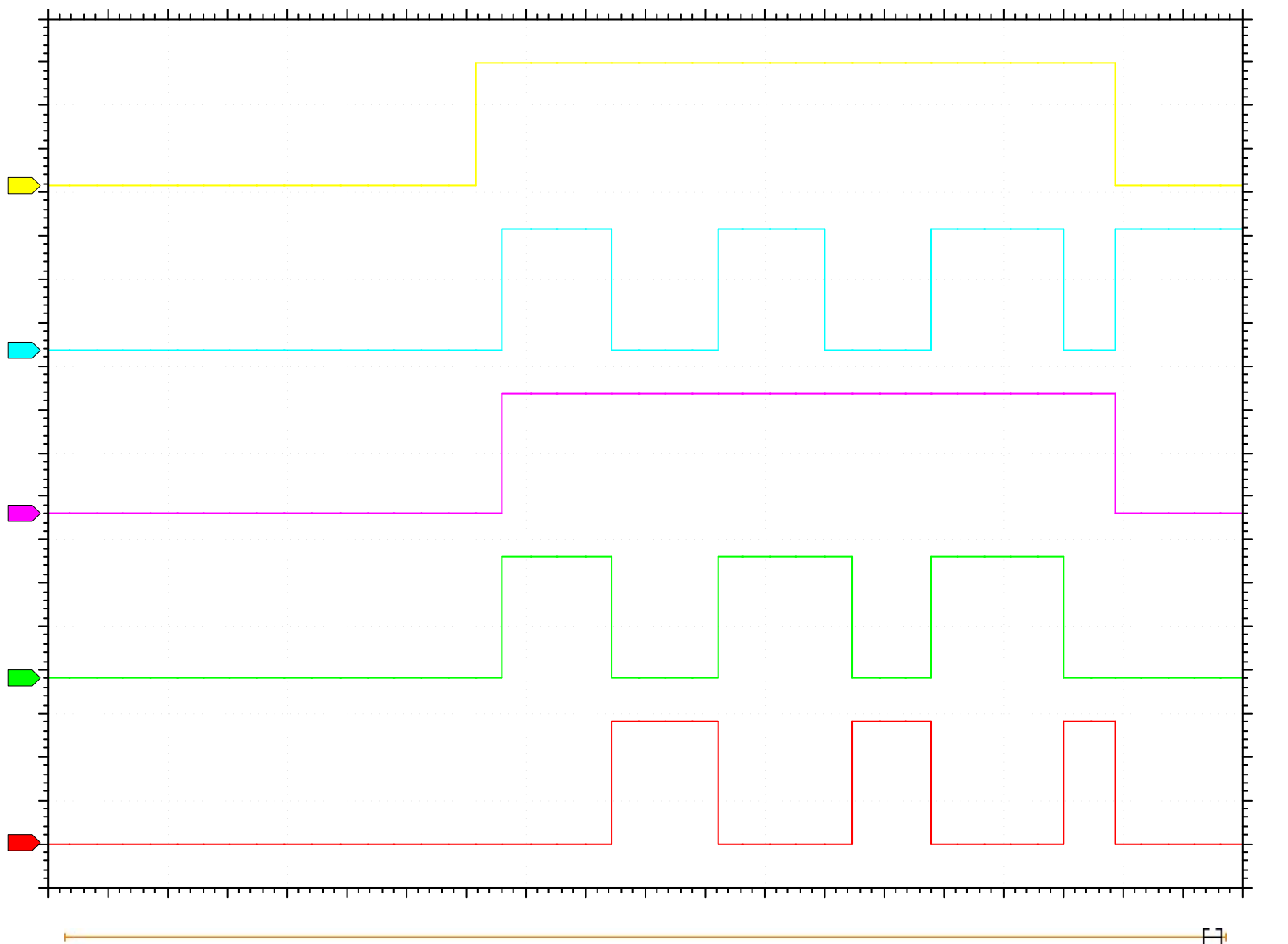


VAR
 Mem1 : BOOL; (* Si comporta come una bobina virtuale (Memoria n. 1) *)
 Mem2 : BOOL; (* Si comporta come una bobina virtuale (Memoria n. 2) *)
 Mem3 : BOOL; (* Si comporta come una bobina virtuale (Memoria n. 3) *)
 END_VAR

1	<p>Riga1:</p> <p>PulsanteIngresso Mem1 ()</p>
2	<p>Riga2:</p> <p>Mem1 BobinaUscita Mem2 / ()</p>
3	<p>Riga3:</p> <p>Mem1 BobinaUscita Mem3 ()</p>
4	<p>Riga4:</p> <p>Mem2 BobinaUscita (S)</p>
5	<p>Riga5:</p> <p>Mem3 BobinaUscita (R)</p>

Progetto : Esempiola	
PROGRAM : PassoPasso	
Versione:	Ver :1.00
Autore :	Data:05/02/2017
Note :	Pagina: 1 di 1



t0 = 2.4083e+006
ms/div : 100.00

t1 = 2.4093e+006

Traccia	Um	Valore min	Valore max	Valore corr	v/div	Cursore rosso	Cursore blu	Cursore oriz	Note
PULSANTEINGRESSO	0.000	1.000	0.000	0.714286...	0.714286...	global
BOBINAUSCITA	0.000	1.000	1.000	0.714286...	0.714286...	global
@SLOW:PASSOPASSO.MEM1	0.000	1.000	0.000	0.714286...	0.714286...	@SLOW:PASSOPAS
@SLOW:PASSOPASSO.MEM2	0.000	1.000	0.000	0.714286...	0.714286...	@SLOW:PASSOPAS
@SLOW:PASSOPASSO.MEM3	0.000	1.000	0.000	0.714286...	0.714286...	@SLOW:PASSOPAS